

Prezenter: SFG Turniere

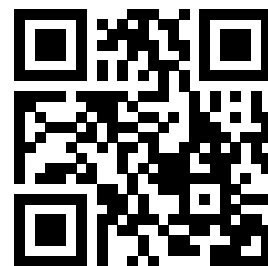
Sponsor: SFG TURNIERE

Dzień: 20.06.2026, Rozpoczęcie: 09:15

Lokalizacja wydarzenia: SV Arminia Marten, Wischlinger Weg, 44892 Dortmund, Niemcy

Czas meczu: 25 min

Tryb ustawiania: Punkty - Różnica bramkowa - Liczba goli - Wynik z meczu bezpośredniego między drużynami



Wyniki na żywo

Uczestnicy

Grupa A		
1	s.v. 'de Valleivogels' (NL)	
2	RKZVC (NL)	
3	ADO'20 (NL)	
4	TSV Rudow 1888	
5	SSV FCA Rotthausen	

Grupa B		
6	FSV Gevelsberg	
7	WSV Apeldoorn (NL)	
8	SG Lütgendortmund	
9	SG Benrath-Hassels	
10	FC Wol Vega (NL)	

Nr	C	Rozpoczęcie	Gr	Mecz		Wynik
1	3	09:15	A	s.v. 'de Valleivogels' (NL)	SSV FCA Rotthausen	0 : 0
2	3	09:43	A	RKZVC (NL)	ADO'20 (NL)	0 : 1
3	3	10:11	A	TSV Rudow 1888	s.v. 'de Valleivogels' (NL)	1 : 0
4	3	10:39	A	ADO'20 (NL)	SSV FCA Rotthausen	0 : 0
5	3	11:07	A	TSV Rudow 1888	RKZVC (NL)	7 : 1
6	3	11:35	A	ADO'20 (NL)	s.v. 'de Valleivogels' (NL)	1 : 5
7	3	12:03	A	SSV FCA Rotthausen	TSV Rudow 1888	0 : 4
8	3	12:31	A	s.v. 'de Valleivogels' (NL)	RKZVC (NL)	2 : 1
9	3	12:59	A	TSV Rudow 1888	ADO'20 (NL)	4 : 0
10	3	13:27	A	RKZVC (NL)	SSV FCA Rotthausen	2 : 2
11	3	14:10	B	WSV Apeldoorn (NL)	FSV Gevelsberg	0 : 1
12	3	14:38	B	SG Lütgendortmund	SG Benrath-Hassels	0 : 1
13	3	15:06	B	FC Wol Vega (NL)	WSV Apeldoorn (NL)	3 : 0
14	3	15:34	B	SG Benrath-Hassels	FSV Gevelsberg	0 : 2
15	3	16:02	B	FC Wol Vega (NL)	SG Lütgendortmund	1 : 0
16	3	16:30	B	SG Benrath-Hassels	WSV Apeldoorn (NL)	0 : 0
17	3	16:58	B	FSV Gevelsberg	FC Wol Vega (NL)	1 : 2
18	3	17:26	B	WSV Apeldoorn (NL)	SG Lütgendortmund	1 : 0
19	3	17:54	B	FC Wol Vega (NL)	SG Benrath-Hassels	12 : 0
20	3	18:22	B	SG Lütgendortmund	FSV Gevelsberg	0 : 1

Grupa A				
M	Uczestnik	G	RB	Pkt.
1.	TSV Rudow 1888	16 : 1	15	12
2.	s.v. 'de Valleivogels' (NL)	7 : 3	4	7
3.	ADO'20 (NL)	2 : 9	-7	4
4.	SSV FCA Rotthausen	2 : 6	-4	3
5.	RKZVC (NL)	4 : 12	-8	1

Grupa B				
M	Uczestnik	G	RB	Pkt.
1.	FC Wol Vega (NL)	18 : 1	17	12
2.	FSV Gevelsberg	5 : 2	3	9
3.	WSV Apeldoorn (NL)	1 : 4	-3	4
4.	SG Benrath-Hassels	1 : 14	-13	4
5.	SG Lütgendortmund	0 : 4	-4	0