



E2(2016) SommerCup 2026 ASV Happing



Prezenter: ASV HAPPING

Dzień: 26.07.2026, Rozpoczęcie: 12:30

Lokalizacja wydarzenia: Happing, Eichfeldstr. 20, 83026 Rosenheim, Niemcy

Czas meczu w fazie grupowej: 11 min Czas meczu w fazie finałowej: 11 min

Tryb ustawiania: Punkty - Różnica bramkowa - Wynik z meczu bezpośredniego między drużynami - Liczba goli



Wyniki na żywo

Uczestnicy

Grupa A		
1	ASV Happing	
2	TuS Raubling	
3	SV Bruckmühl	
4	Sportbund Rosenheim	

Grupa B		
5	SV Vogtareuth	
6	TuS Bad Aibling	
7	SV Schloßberg	
8	SC Frasdorf	

Runda eliminacyjna

Nr	C	Rozpoczęcie	Gr	Mecz		Wynik
1	1	12:30	A	TuS Raubling	Sportbund Rosenheim	:
2	2	12:30	A	ASV Happing	SV Bruckmühl	:
3	1	12:43	B	TuS Bad Aibling	SC Frasdorf	:
4	2	12:43	B	SV Vogtareuth	SV Schloßberg	:
5	1	12:56	A	TuS Raubling	ASV Happing	:
6	2	12:56	A	SV Bruckmühl	Sportbund Rosenheim	:
7	1	13:09	B	TuS Bad Aibling	SV Vogtareuth	:
8	2	13:09	B	SV Schloßberg	SC Frasdorf	:
9	1	13:22	A	Sportbund Rosenheim	ASV Happing	:
10	2	13:22	A	SV Bruckmühl	TuS Raubling	:
11	1	13:35	B	SC Frasdorf	SV Vogtareuth	:
12	2	13:35	B	SV Schloßberg	TuS Bad Aibling	:

Grupa A				
M	Uczestnik	G	RB	Pkt.
	ASV Happing	:		
	TuS Raubling	:		
	SV Bruckmühl	:		
	Sportbund Rosenheim	:		

Grupa B				
M	Uczestnik	G	RB	Pkt.
	SV Vogtareuth	:		
	TuS Bad Aibling	:		
	SV Schloßberg	:		
	SC Frasdorf	:		



E2(2016) SommerCup 2026 ASV Happing



Rozgrywka finałowa

Nr	C	Rozpoczęcie	Mecz		Wygrał	dogry	r.k.
1.. półfinał							
13	1	13:55	Miejsce 2. w grupie Grupa -	Miejsce 1. w grupie Grupa -	:		
2.. półfinał							
14	2	13:55	Miejsce 1. w grupie Grupa -	Miejsce 2. w grupie Grupa -	:		
Mecz o 7.. miejsce							
15	1	14:07	Miejsce 4. w grupie Grupa -	Miejsce 4. w grupie Grupa -	:		
Mecz o 5.. miejsce							
16	1	14:20	Miejsce 3. w grupie Grupa -	Miejsce 3. w grupie Grupa -	:		
Mecz o 3.. miejsce							
17	1	14:33	Przeegrany: 1.. półfinał -	Przeegrany: 2.. półfinał -	:		
Finał							
18	1	14:50	Wygrany: 1.. półfinał -	Wygrany: 2.. półfinał -	:		

Rozgrywka finałowa

M	Uczestnik
1.	
2.	
3.	
4.	
5.	
6.	
7.	
8.	