

9. Kompaniehaus-Cup

Prezenter: SUS Berumerfehn

Dzień: 06.02.2028, Rozpoczęcie: 13:00

Lokalizacja wydarzenia: Dreifachsporthalle Großheide, Thünerweg, 26532 Großheide, Niemcy

Czas meczu w fazie grupowej: 7 min Czas meczu w fazie finałowej: 7 min

Tryb ustawiania: Punkty - Różnica bramkowa - Liczba goli - Wynik z meczu bezpośredniego między drużynami



Wyniki na żywo

Uczestnicy

Grupa A	
1	SUS Berumerfehn
2	VFB Münkeboe
3	SV Arle
4	TUS Esens

Grupa B	
5	TUS Großheide
6	SV Dornum
7	TUS Halbemond
8	PSV Norden

Runda eliminacyjna

Nr	Rozpoczęcie	Gr	Mecz		Wynik
1	13:00	A	VFB Münkeboe	TUS Esens	:
2	13:09	B	SV Dornum	PSV Norden	:
3	13:18	A	SUS Berumerfehn	SV Arle	:
4	13:27	B	TUS Großheide	TUS Halbemond	:
5	13:36	A	VFB Münkeboe	SUS Berumerfehn	:
6	13:45	B	SV Dornum	TUS Großheide	:
7	13:54	A	SV Arle	TUS Esens	:
8	14:03	B	TUS Halbemond	PSV Norden	:
9	14:12	A	TUS Esens	SUS Berumerfehn	:
10	14:21	B	PSV Norden	TUS Großheide	:
11	14:30	A	SV Arle	VFB Münkeboe	:
12	14:39	B	TUS Halbemond	SV Dornum	:

Grupa A				
M	Uczestnik	G	RB	Pkt.
	SUS Berumerfehn	:		
	VFB Münkeboe	:		
	SV Arle	:		
	TUS Esens	:		

Grupa B				
M	Uczestnik	G	RB	Pkt.
	TUS Großheide	:		
	SV Dornum	:		
	TUS Halbemond	:		
	PSV Norden	:		

9. Kompaniehaus-Cup

Rozgrywka finałowa

Nr	Rozpoczęcie	Mecz		Wynik dogr.p.r.k		
4.. ćwierćfinał						
13	14:56	Miejsce 1. w grupie Grupa A -	Miejsce 4. w grupie Grupa B -	:		
3.. ćwierćfinał						
14	15:05	Miejsce 2. w grupie Grupa A -	Miejsce 3. w grupie Grupa B -	:		
2.. ćwierćfinał						
15	15:14	Miejsce 3. w grupie Grupa A -	Miejsce 2. w grupie Grupa B -	:		
1.. ćwierćfinał						
16	15:23	Miejsce 4. w grupie Grupa A -	Miejsce 1. w grupie Grupa B -	:		
2.. półfinał						
17	15:32	Wygrany: 3.. ćwierćfinał -	Wygrany: 4.. ćwierćfinał -	:		
1.. półfinał						
18	15:41	Wygrany: 1.. ćwierćfinał -	Wygrany: 2.. ćwierćfinał -	:		
Mecz o 3.. miejsce						
19	15:50	Przegrany: 1.. półfinał -	Przegrany: 2.. półfinał -	:		
Finał						
20	15:59	Wygrany: 1.. półfinał -	Wygrany: 2.. półfinał -	:		

Rozgrywka finałowa

M	Uczestnik
1.	
2.	
3.	
4.	