



JSG LIT 1912 Nachwuchs-Cup 2026 mB



Prezenter: JSG LIT 1912

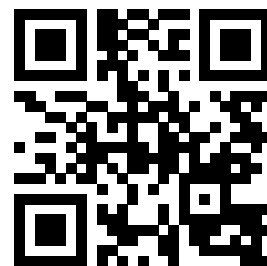
Sponsor: Heinzig Group

Dzień: 29.08.2026, Rozpoczęcie: 10:00

Lokalizacja wydarzenia: Sportzentrum Nettelstedt, Husener Straße 16, 32312 Lübbecke - Nettelstedt, Niemcy

Czas meczu w fazie grupowej: 35 min Czas meczu w fazie finałowej: 35 min

Tryb ustawiania: Punkty - Różnica bramkowa - Liczba goli - Wynik z meczu bezpośredniego między drużynami



Wyniki na żywo

Uczestnicy

Grupa A	
1	Hannover-Anderten
2	MoGoNo Leipzig
3	JSG LIT 1912

Grupa B	
4	Emsdetten
5	VfL Eintracht Hagen
6	MoGoNo A-Jugend Leipzig

Runda eliminacyjna

Nr	Rozpoczęcie	Gr	Mecz		Wynik
1	10:00	A	MoGoNo Leipzig	JSG LIT 1912	12 : 21
2	10:40	B	VfL Eintracht Hagen	MoGoNo A-Jugend Leipzig	19 : 13
3	11:20	A	Hannover-Anderten	MoGoNo Leipzig	21 : 8
4	12:00	B	Emsdetten	VfL Eintracht Hagen	18 : 13
5	12:40	A	JSG LIT 1912	Hannover-Anderten	13 : 17
6	13:20	B	MoGoNo A-Jugend Leipzig	Emsdetten	17 : 18

Grupa A				
M	Uczestnik	G	RB	Pkt.
1.	Hannover-Anderten	38 : 21	17	4
2.	JSG LIT 1912	34 : 29	5	2
3.	MoGoNo Leipzig	20 : 42	-22	0

Grupa B				
M	Uczestnik	G	RB	Pkt.
1.	Emsdetten	36 : 30	6	4
2.	VfL Eintracht Hagen	32 : 31	1	2
3.	MoGoNo A-Jugend Leipzig	30 : 37	-7	0

Rozgrywka finałowa

Nr	Rozpoczęcie	Mecz		Wynik	dogr.	r. k.
Mecz o 5.. miejsce						
7	14:05	Miejsce 3. w grupie Grupa A MoGoNo Leipzig	Miejsce 3. w grupie Grupa B MoGoNo A-Jugend Leipzig	10 : 20		
2.. półfinał						
8	14:50	Miejsce 1. w grupie Grupa A Hannover-Anderten	Miejsce 2. w grupie Grupa B VfL Eintracht Hagen	16 : 17		
1.. półfinał						
9	15:35	Miejsce 2. w grupie Grupa A JSG LIT 1912	Miejsce 1. w grupie Grupa B Emsdetten	20 : 15		
Mecz o 3.. miejsce						
10	16:20	Przegrany: 1.. półfinał Emsdetten	Przegrany: 2.. półfinał Hannover-Anderten	21 : 16		
Finał						
11	17:05	Wygrany: 1.. półfinał JSG LIT 1912	Wygrany: 2.. półfinał VfL Eintracht Hagen	16 : 18		

Rozgrywka finałowa

M	Uczestnik
1.	VfL Eintracht Hagen
2.	JSG LIT 1912
3.	Emsdetten
4.	Hannover-Anderten
5.	MoGoNo A-Jugend Leipzig
6.	MoGoNo Leipzig