



Bambini Winter Cup 2026

Endrunde

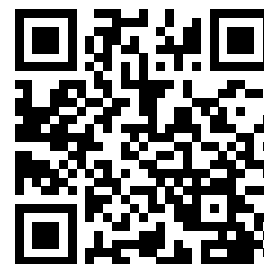


Prezenter: SC Schiefbahn 08

Dzień: 31.01.2026, Rozpoczęcie: 16:00

Lokalizacja wydarzenia: Sporthalle, Klosterweg 40, 47877 Willich, Niemcy

Czas meczu: 10 min



Rozgrywka finałowa

Nr	C	Rozpoczęcie	Mecz		Wyk. do gry		
8.. półfinał (miejsca od 13 do 16)							
1	1	16:00	SC Schiefbahn 3	Tura Brüggen 2			
7.. półfinał (miejsca od 13 do 16)							
2	2	16:00	CSV Marathon 2	SC Schiefbahn 4			
6.. półfinał (miejsca od 9 do 12)							
3	3	16:00	SSV Strümp 2	Union Nettetal 3			
5.. półfinał (miejsca od 9 do 12)							
4	4	16:00	Neersen 2	Strümp 3			
4.. półfinał (miejsca od 5 do 8)							
5	1	16:15	Tura Brüggen 1	CSV Marathon 1			
3.. półfinał (miejsca od 5 do 8)							
6	2	16:15	Union Nettetal 1	SSV Strümp 1			
2.. półfinał							
7	3	16:15	Schiefbahn 2	Neersen 1			
1.. półfinał							
8	4	16:15	Union Nettetal 2	Schiefbahn 1			
Mecz o 15.. miejsce							
9	1	16:30	Przegrany: 7.. półfinał (miejsca od 13 do 16) SC Schiefbahn 4	Przegrany: 8.. półfinał (miejsca od 13 do 16) Brak meczu			
Mecz o 13.. miejsce							
10	2	16:30	Wygrany: 7.. półfinał (miejsca od 13 do 16) CSV Marathon 2	Wygrany: 8.. półfinał (miejsca od 13 do 16) Brak meczu			
Mecz o 11.. miejsce							
11	3	16:30	Przegrany: 5.. półfinał (miejsca od 9 do 12) -	Przegrany: 6.. półfinał (miejsca od 9 do 12) -			
Mecz o 9.. miejsce							
12	4	16:30	Wygrany: 5.. półfinał (miejsca od 9 do 12) -	Wygrany: 6.. półfinał (miejsca od 9 do 12) -			
Mecz o 7.. miejsce							
13	1	16:45	Przegrany: 3.. półfinał (miejsca od 5 do 8) -	Przegrany: 4.. półfinał (miejsca od 5 do 8) -			
Mecz o 5.. miejsce							
14	2	16:45	Wygrany: 3.. półfinał (miejsca od 5 do 8) -	Wygrany: 4.. półfinał (miejsca od 5 do 8) -			
Mecz o 3.. miejsce							
15	1	17:00	Przegrany: 1.. półfinał -	Przegrany: 2.. półfinał -			

Rozgrywka finałowa

Wyniki na żywo

M	Uczestnik
1.	
2.	
3.	
4.	
5.	
6.	
7.	
8.	
9.	
10.	
11.	
12.	
13.	
14.	
15.	
16.	



Bambini Winter Cup 2026

Endrunde



Finał						
16	1	17:15	Wygrany: 1.. półfinał -	Wygrany: 2.. półfinał -		